"Hechos, ficción y todo lo demás."

## Tecno Times

Fuenlabrada CP

VOL.I... No.39 10 DE AGOSTO DE 2024  $0 \in$ 

## Ada Lovelace: La Condesa de los Algoritmos.

**B** IENVENIDOS, queridos lectores, a otro episodio de 'Genios Incomprendidos de la Historia'. Hoy nos sumergiremos en la vida de Ada Lovelace, la mujer que programó antes de que existieran las computadoras, mientras sus contemporáneos todavía estaban tratando de averiguar cómo encender una lámpara sin quemarse las cejas.

Ada Lovelace, nacida como Augusta Ada Byron en 1815, vino al mundo con el peso de la genialidad sobre sus hombros. Su padre, el famoso poeta Lord Byron, probablemente esperaba que su hija heredara su talento para la lírica.



Pero Ada tenía otros planes. En lugar de rimar 'amor' con 'dolor' como su viejo, decidió enamorarse de los números.

Quién sabe, tal vez pensó que las ecuaciones eran más confiables que los hombres de su época.

Una Educación Poco Convencional. L A madre de Ada, Lady Anne Isabella Milbanke Byron, estaba determinada a que su hija no siguiera los pasos de su padre.

Así que hizo lo que cualquier madre racional haría: sumergió a Ada en un mar de matemáticas y ciencias desde una edad temprana.

Porque, claramente, la mejor manera de evitar que tu hija se convierta en una poeta romántica es enseñarle cálculo diferencial antes de que aprenda a atarse los zapatos.

El Encuentro con Babbage: Cuando los Nerds se Encuentran.

E<sup>N</sup> 1833, Ada conoció a Charles Babbage, el inventor de la 'Máquina Analítica', que básicamente era el equivalente victoriano de una supercomputadora.



Ahora, el Motor Analítico no era precisamente una MacBook Pro. Imagina una bestia de engranajes y ruedas, tan grande que necesitarías una habitación entera para montarlo.

Imaginen la escena: Babbage, todo emocionado, mostrando su invención, y Ada,

probablemente la única persona en la sala que entendía de qué demonios estaba hablando. Fue amor a primera vista... con la máquina, por supuesto.

Ada se puso manos a la obra y tradujo un artículo sobre la Máquina Analítica del italiano al inglés. Pero no se conformó con una simple traducción.



Y mientras Babbage, el típico genio distraído, soñaba con su máquina, Ada estaba ocupada diseñando lo que podríamos llamar el primer 'software'.

Su idea brillante: que esta máquina no solo hiciera cálculos, sino que pudiera seguir instrucciones para realizar tareas más complejas.

Decidió añadir sus propias notas, que terminaron siendo tres veces más largas que el artículo original. Entre estas notas, la famosa 'Nota G' contenía lo que muchos consideran el primer algoritmo diseñado para ser procesado por una máquina.

La 'Nota G' consistia en calcular los valores de los números de Bernoulli utilizando dos bucles, detalló como hacer operaciones trigonométricas que empleaban variables en la máquina analítica de Babbage y definió el uso de tarjetas perforadas para programar la máquina.

En otras palabras, mientras todos pensaban que estaban construyendo una calculadora glorificada, Ada ya estaba imaginando Netflix, Photoshop y Deep-Blue.

No está mal para alguien que vivió en una época en la que la idea de 'entretenimiento digital' era mirar fijamente a un candelabro.

## La Visionaria Incomprendida.

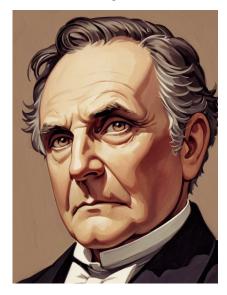
A pa no solo vio el potencial de la Máquina Analítica para hacer cálculos, sino que también predijo que podría usarse para crear música, producir gráficos e incluso jugar al ajedrez.

Tristemente, como suele ocurrir con los genios adelantados a su tiempo, Ada no vivió para ver cómo su trabajo cambiaba el mundo.



Ada murió joven, a los 36 años, al igual que su padre Lord Byron, probablemente frustrada por vivir en un mundo que aún no estaba listo para sus ideas, y dejando tras de sí un legado que tardó décadas en ser reconocido.

Mientras tanto, Babbage, ese hombre que siempre tuvo la cabeza en las nubes (o más bien en sus engranajes), seguía soñando con su motor, sin darse cuenta de que Ada ya había dejado su huella en el futuro de la tecnología.



Pero su legado perduró. Más de un siglo después de su muerte, el Departamento de Defensa de los Estados Unidos nombró un lenguaje de programación en su honor: Ada.



Que se utiliza, en especial, en la aeronáutica, defensa y la gestión de tráfico aéreo. Todos sectores donde se requiere precisión y gran nivel de seguridad.

Ada también era fanática de las carreras de caballos y quiso aplicar sus conocimientos matemáticos para poder idear un modelo que le permitiera ganar las apuestas.

Su idea no prosperó y se llenó de deudas en poco tiempo. De hecho atravesó grandes dificultades económicas, sobre todo los últimos años de vida.

## Conclusión: La Profeta del Silicon Valley.

A Lovelace fue una visionaria, una mujer que vio el futuro en una época en la que la mayoría de la gente

todavía estaba tratando de averiguar cómo funcionaba el presente.

Fue la primera en reconocer que las computadoras podrían ser más que simples máquinas de cálculo, anticipando la era digital siglos antes de que llegara.

Imaginen por un momento a Ada en una fiesta de té victoriana, tratando de explicar a sus contemporáneos que algún día habría máquinas capaces de crear arte, componer música y hasta ganar al ajedrez.

Hoy, Ada Lovelace es reconocida como la pionera que abrió el camino para la programación moderna, demostrando que, a veces, las ideas más alocadas son las que cambian el mundo.

Es como si hubiera plantado una semilla de silicio en el jardín victoriano, y esa semilla creció hasta convertirse en el frondoso árbol tecnológico que hoy llamamos Silicon Valley.

Ella imaginó un mundo donde las máquinas no solo calcularían, sino que interactuarían con nuestras vidas de maneras que sus contemporáneos solo podían atribuir a la magia o la locura.



Y hablando de locura, ¿no es una deliciosa ironía que la hija de un poeta romántico terminara siendo la musa de la era digital? Mientras Lord Byron escribía sobre el amor y la pasión, su hija estaba apasionadamente enamorada de los números y los algoritmos.

Quién sabe, tal vez en algún universo paralelo, Ada está escribiendo poesía sobre bucles infinitos y variables booleanas.